



Caddybook

N8fiwa Heidegames 2024

26.10.2024

powered by:



DISCGOLF4YOU

Der Discgolf-Shop für dich!

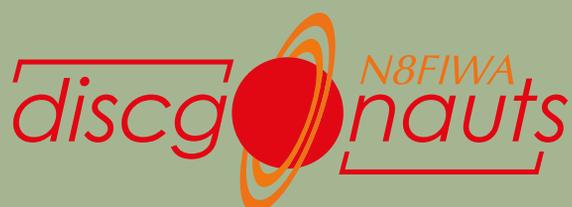
Herzlich Willkommen zu den N8Fiwa Heidegames 2024

Vielen Dank, dass Du dich für diese besondere
Turnierserie entschieden hast. Hier ist vieles anders, vor
allem, dass bei den Heidegames nicht in den üblichen
Divisionseinteilungen gestartet wird, sondern in den
PDGA-Divisionen

- **Gold** - **Blau** - **Weiß** - **Rot** - **Grün** - **Lila** -

Zeitplan

WAS?	WANN?	WO?
Spieler-check-in:	08:45 Uhr - 09:30 Uhr	im Discgonauts-Vereinsheim
1. Playersmeeting:	09:40 Uhr	im Discgonauts-Vereinsheim
Tee-off Runde 1:	10:00 Uhr	Bahn 1 - 18
Mittagspause:	12:45 Uhr - 13:30 Uhr	im Discgonauts-Vereinsheim
2. Playersmeeting:	13:30 Uhr	im Discgonauts-Vereinsheim
Tee-off Runde 2:	14:00 Uhr	Bahn 1 - 18
Siegerehrung	ca. 17:00 Uhr	im Discgonauts-Vereinsheim

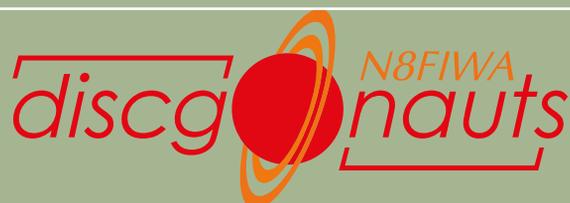


Infos

Auf dem Kurs herrscht Rauchverbot.

Kontakt:	TD: Marcus Krüger Phone: +49 175 2518670
Ace-Pool:	1 EUR im Startgeld enthalten
Stechen:	Nur um Platz eins im Sudden Death (Bahnen 4, 5 , 3 , 1 , 2)
Divisionen:	Eine Division wird gebildet, wenn sich mindestens vier Spieler für diese Division gemeldet haben. Sollte eine Division nicht zustande kommen, werden die Spieler in der nächst niedrigeren Division aufgenommen.
Check-In:	Der Spieler-Check-In findet in der Zeit von 08:45 – 09:30 Uhr im Vereinsgarten der N8fiwa Discgonauts statt.

Parkplatz:	Am Stadion des Friedens (Brunnenstraße) Forststraße (Nähe Spielplatz / Bahn 11) Parkplatz Tuchmacherstraße
Toiletten:	Vereinsgarten (Bahn 4) / Spielplatz (Bahn 11)
Verpflegung:	Obst und Wasser stehen Euch wie immer kostenfrei zur Verfügung, zusätzlich habt Ihr die Möglichkeit Getränke zu erwerben.
Erste Hilfe:	Ein Erste-Hilfe-Kasten befindet sich im Vereinsgarten
Krankenhaus:	Elbe-Elster-Klinikum (Kirchhainer-Str. 38a, Finsterwalde)



BAHN 1

Par: 3
Länge: 93 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Radfahrer- und Fußgängerverkehr auf dem Gehweg links neben der Bahn – Spotten erforderlich! Mandatory beachten!

OB

Rad- und Fußweg



OB

M

Dropzone

1

Ausgang

discg  N8FIWA nauts

Standardlayout

discg  N8FIWA nauts

BAHN 2

Par: 3
Länge: 126 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Radfahrer- und Fußgängerverkehr auf dem Gehweg links neben der Bahn. Bitte die Parkbänke beachten!

ACHTUNG!

Auf der rechten Seite erwartet Euch äußerst ungemütliches Gestrüpp!

OB

ab Rad- und Fußweg

Ausgang



OB

2

N



Standardlayout



BAHN 3

Par: 3
Länge: 103 Meter

GEFAHRENBEREICHE

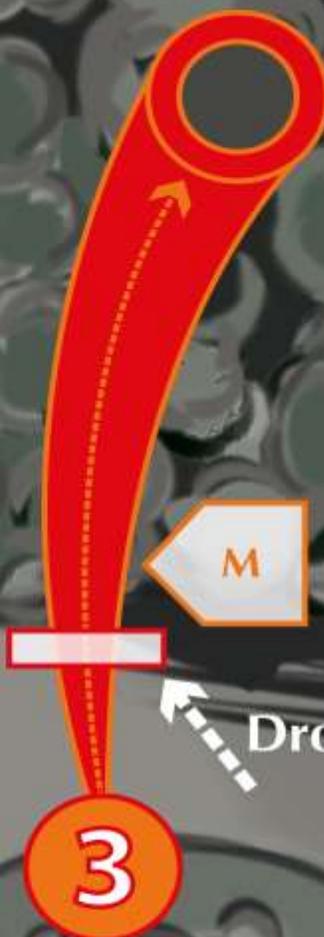
Dichtes Gestrüpp auf der rechten Seite

MANDATORY

Mandatory links umspielen

Ausgang
←

Bahn 4
↓



Dropzone

discg  nauts N8FIWA

BAHN 4

Par: 3
Länge: 103 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Radfahrer- und Fußgängerverkehr auf dem Gehweg rechts neben der Bahn und oberhalb der Bahn.

OB

Rad- und Fußweg

Ausgang

OB

OB

4

N

discg nauts N8FIWA

Standardlayout

discg nauts N8FIWA

BAHN 5

Par: 3
Länge: 52 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Radfahrer- und Fußgängerverkehr auf dem Gehweg rechts neben der Bahn.

INSELBAHN

Begrenzung der Insel (die Steine der Inselumrandung sind bereits OB)

OB

Bei nicht Erreichen der Insel vom Tee wird mit einem Strafwurf von der Drop Zone weiterspielt. Alle nachfolgenden Würfe von der Drop Zone oder der Insel erfolgen nach den normalen OB-Regeln.



Ausgang



Dropzone



Alternativlayout A



BAHN 6

Par: 3
Länge: 109 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Radfahrer- und Fußgängerverkehr auf dem Gehweg rechts neben der Bahn und hinter dem Korb.

OB

Wiese und Weg vor dem Tellerberg

Ausgang

OB

6

discg nauts N8FIWA

Standardlayout

discg nauts N8FIWA

BAHN 7

Par: 3
Länge: 73 Meter

BESONDERHEITEN

Auf der Bahn befindet sich ein kleiner aufgeschütteter Wall.

Ausgang



Kleiner Wall

7



discg  N8FIWA nauts

Standardlayout

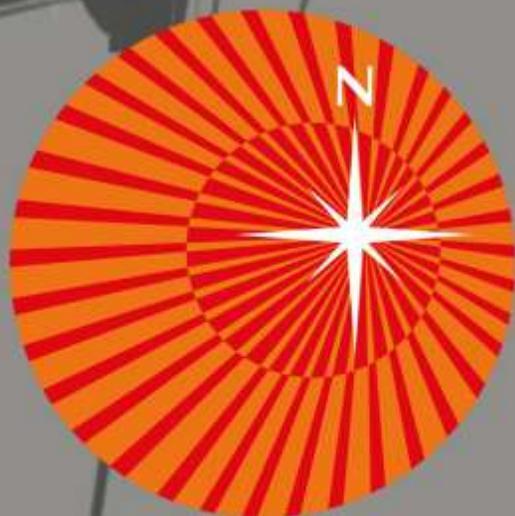
discg  N8FIWA nauts

BAHN 8

Par: 3
Länge: 67 Meter

BESONDERHEITEN

Rechts neben dem Abwurf befindet sich ein kleines dichtes Wäldchen. Schaut bitte ob jemand auf der Wiese liegt bevor Ihr abwerft.



Ausgang



Standardlayout



BAHN 9

Par: 3
Länge: 124 Meter

BESONDERHEITEN

Tief hängende Äste am Eingang zum Wäldchen.

OB

Weg rechts neben der Bahn

Ausgang



OB

9



discg  N8FIWA nauts

Standardlayout

discg  N8FIWA nauts

BAHN 10

Par: 3
Länge: 120 Meter

GEFAHRENBEREICHE

ACHTUNG: die Bahn kreuzt einen Rad- und Fußgängerweg! Bitte spottet vor dem Werfen!

MANDATORY

Mandatory links umspielen

OB

Fußgänger- und Radweg, normale OB-Regeln



discg  N&FIWA nauts

Alternativlayout A

BAHN 11

Par: 3
Länge: 77 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Ein Radweg und Fußgänger queren die Bahn – Spotten erforderlich! Bitte vergewissert Euch, dass die Bahn frei ist!

OB

Fuß- und Radweg auf der rechten Seite der Bahn

Ausgang

OB

11



Standardlayout



BAHN 12

Par: 4
Länge: 149 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Hinter dem Korb befindet sich ein Rad- und Fußgängerweg.

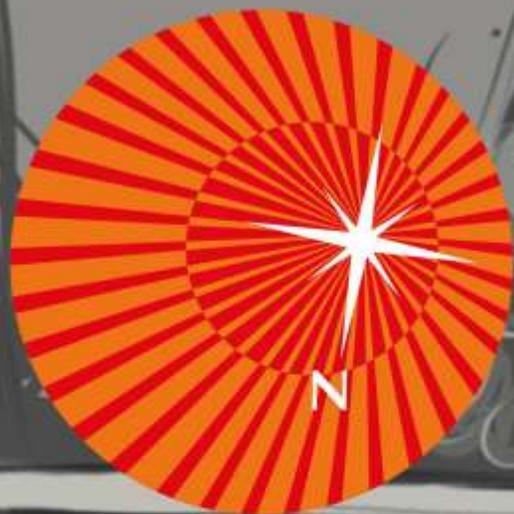
OB

Ab-Fußgänger- und Radweg hinter dem Korb

OB

Ausgang

12



discg  N8FIWA nauts

Standardlayout

discg  N8FIWA nauts

BAHN 13

Par: 4
Länge: 76 Meter

BESONDERHEITEN

Erhöhte Korbposition

HAZARD

Hazard im markierten Bereich

Ausgang

HAZARD

13

N

teichundschwefel.de

discg nauts N8FIWA

discg nauts N8FIWA

BAHN 14

Par: 3
Länge: 70 Meter

BESONDERHEITEN

Rechts der Bahn befindet sich der Tierpark mit Besucherverkehr. Eine Disc, die im Bereich des Tierparks landet, gilt als verloren. Klettert auf keinen Fall über den Zaun, um eine Disc zurück zu holen. Fragt höflich an der Tierparkkasse, ob Ihr sie holen dürft.

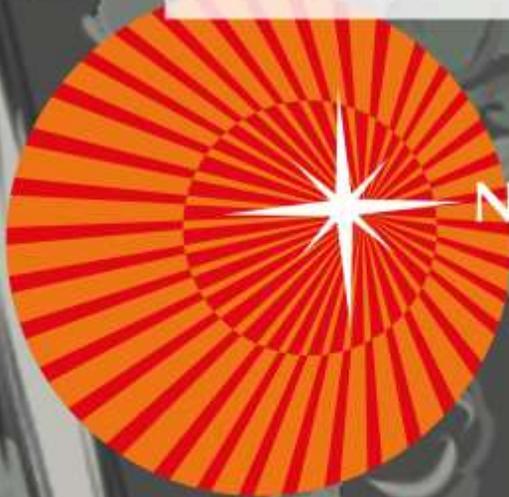
OB

Die OB-Linie ist durch den Zaun des Tierparks gekennzeichnet.

Ausgang

OB

14



discg  N8FIWA nauts

Standardlayout

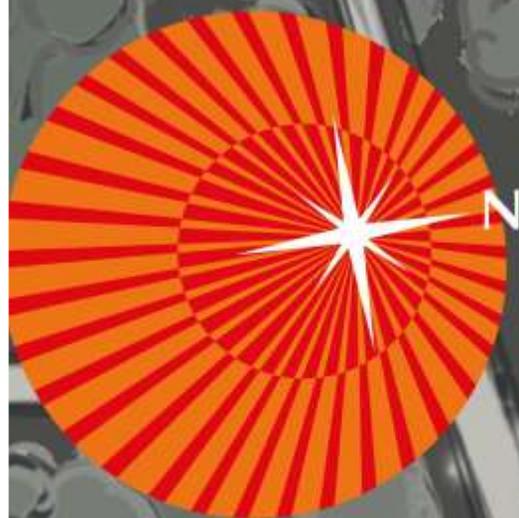
discg  N8FIWA nauts

BAHN 15

Par: 4
Länge: 152 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Etwa auf der Hälfte kreuzt ein Weg mit möglichem Fußgängerverkehr die Bahn.



discg  N8FIWA nauts

Standardlayout

discg  N8FIWA nauts

BAHN 16

Par: 4
Länge: 139 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Der vorherige Flight muss ein Stück auf der Bahn zurück laufen. Wartet, bis die Spieler die Bahn verlassen haben.

OB

Kennzeichnung durch den Handlauf

OB

Dropzone

HANDLAUF

16

M



Standardlayout



BAHN 17

Par: 3

Länge: 77 Meter



BAHN 18

Par: 3
Länge: 79 Meter

GEFAHRENBEREICHE

Auf der linken Seite der Bahn befindet sich ein Weg mit viel Fußgängerverkehr. Hier sollte gespottet werden.



Standardlayout



discgolf4you

TIERPARK FINSTERWALDE

Nutzungsregeln

Nimmt während des gesamten Spiels Rücksicht auf weitere Personen (MitspielerInnen genauso wie Unbeteiligte), Flora, Fauna und mögliche Gegenstände.

Es wird nur dann geworfen, wenn sich nichts und niemand auf die Bahn befindet. Wenn nicht ganz sicher ist, dass nichts passieren kann, wird lieber noch nicht!

Ziel ist es, den Floß mit so wenig Würfeln wie möglich zu erreichen und zu putzen.

Beim Abwurf einer neuen Bahn startet die Person, die bisher die wenigsten Würfel auf den anderen Bahnen benötigt hat. Danach wirft immer zuerst die Person, deren Scheibe sich zum aktuellen Zeitpunkt am weitesten vom Ziel entfernt befindet.

Es darf immer nur von dort weitergespielt werden, wo die Scheibe liegen geblieben ist. Behaltet auch die Scheiben der anderen im Auge und helft gegebenenfalls beim Suchen. Wenn ihr herumliegende Scheiben findet, gebt sie zurück.

Andere sind schneller! Laßt sie vorbeifahren! Achtet auf die Bedürfnisse anderer Besucher des Parks und umgibtet respektvoll miteinander um.

In den Wälderbereichen herrscht striktes Rauchverbot. Und zuletzt: schützt die Umwelt! Nehmt Euren und auch anderen herumliegenden Müll einfach mit!

Freizeitsport für Jung und Alt in der Natur.

Selbst einmal den natürlichen Sport ausprobieren und zum Discgolfer werden oder einfach den Discgolfern beim Scheibewerfen zusehen – auf dem weitläufigen Parkraum mit 18 unterschiedlich langen Bahnen ist beides möglich. Discgolf ist die richtige Sport für jeden, egal ob jung oder alt und macht nicht nur ausgedehntes Spiel, sondern ganz einfach Lust auf mehr davon.

Eine Übersicht zu allen Pegeln findet ihr auf der Webseite des FDGA

Vielen Dank für die freundliche Unterstützung unserer Sponsoren



DISCGOLF4YOU
Der Discgolf-Shop für dich!

2111.de
WERBUNG RIMPEL

frechundschwefel.de



DrohnenExpertise